

KIẾN TẠO CHIẾN LƯỢC ĐỔI MỚI, SÁNG TẠO VÀ CHUYỂN ĐỔI SỐ NGÀNH VĂN HÓA, THỂ THAO VÀ DU LỊCH

Từ hạ tầng số → dữ liệu số → trí tuệ số → giá trị số



NỘI DUNG

1

TỔNG QUAN

Bối cảnh và mục tiêu xây dựng chiến lược

2

TẦM NHÌN CHIẾN LƯỢC

Kiến trúc dữ liệu và nghiệp vụ chuyên ngành

3

LỘ TRÌNH TRIỂN KHAI VÀ KẾT QUẢ

Đề xuất lộ trình dự kiến chuyển đổi số và kết quả kỳ vọng

4

MỞ RỘNG ÁP DỤNG CHO CÁC ĐỊA PHƯƠNG

Phương hướng xây dựng kế hoạch đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số ngành Văn hóa, Thể thao và Du lịch cho địa phương

1. TỔNG QUAN

Bối cảnh và mục tiêu xây dựng chiến lược



Bối cảnh và cơ hội đồng hành



Nghị quyết 57-NQ/TW tạo khung chính sách; cụ thể hóa thành hợp tác theo ngành

01 Chủ trương quốc gia

Khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số là động lực phát triển, hiện đại hóa quản trị và nâng cao năng lực cạnh tranh.

02 Nhu cầu của ngành

Hoàn thiện kiến trúc dữ liệu, chuẩn hóa cơ sở dữ liệu chuyên ngành, hiện đại hóa điều hành và ứng dụng công nghệ số.

03 Sẵn sàng vai trò đồng hành

MobiFone phát huy năng lực viễn thông, hạ tầng số, dữ liệu, AI, an toàn thông tin và nền tảng số.



Một ngành giàu tài sản — cần một năng lực số tương xứng

VĂN HÓA

Di sản, nghệ thuật, thư viện, sản phẩm văn hóa là kho tài sản và tri thức cần được số hóa, kết nối, phát huy.

THỂ THAO

Thành tích, vận động viên, huấn luyện và quản lý cần được tổ chức trên nền dữ liệu dùng chung.

DU LỊCH

Dữ liệu điểm đến và trải nghiệm du khách cần được kết nối để tạo dịch vụ số có giá trị.

CÔNG NGHIỆP VĂN HÓA

Tài sản số, bản quyền và sản phẩm văn hóa cần được định danh, xác thực và khai thác trên môi trường số.

CHIẾN LƯỢC

Kiến trúc và quản trị dữ liệu thống nhất

Hoàn thiện khung kiến trúc dữ liệu, khung quản trị dữ liệu, tiêu chuẩn, quy chuẩn, từ điển dữ liệu và quy trình tạo lập, quản lý, cập nhật, khai thác, chia sẻ dữ liệu, làm cơ sở thống nhất cho việc xây dựng, quản lý và phát triển dữ liệu số của ngành văn hóa, thể thao và du lịch.

NỀN TẢNG

Hạ tầng dữ liệu, nền tảng số và hệ thống thông tin

Xây dựng, hoàn thiện các cơ sở dữ liệu chuyên ngành, hạ tầng dữ liệu, nền tảng số và hệ thống thông tin; tổ chức tạo lập, chuẩn hóa, cập nhật và khai thác dữ liệu bảo đảm “đúng, đủ, sạch, sống, thống nhất, dùng chung”, đáp ứng yêu cầu quản lý, điều hành và chuyển đổi số của ngành..

CÔNG NGHỆ

Nghiên cứu và ứng dụng công nghệ số

Đẩy mạnh nghiên cứu, ứng dụng các công nghệ số tiên tiến, nhất là trí tuệ nhân tạo (AI), dữ liệu lớn (Big Data), điện toán đám mây (Cloud), Internet vạn vật (IoT), chuỗi khối (Blockchain) và các công nghệ phù hợp nhằm nâng cao hiệu quả quản lý nhà nước, bảo tồn và phát huy giá trị văn hóa, phát triển thể thao, du lịch và các ngành công nghiệp văn hóa.

NGUỒN LỰC

Phát triển nguồn nhân lực số, tri thức số

Tăng cường nghiên cứu khoa học, đào tạo, bồi dưỡng, phát triển nguồn nhân lực số, chuyển giao tri thức, chia sẻ kinh nghiệm và huy động các nguồn lực phù hợp phục vụ quá trình chuyển đổi số của ngành.

Ba chuyển dịch cần tạo ra trong giai đoạn 2026–2030

SỐ HÓA



DỮ LIỆU HÓA

Không chỉ quét và lưu trữ; dữ liệu phải có cấu trúc, chuẩn hóa, cập nhật và khai thác được.



ỨNG DỤNG



NỀN TẢNG

Không xây hệ thống rời rạc; hình thành lớp nền tảng và tích hợp dùng chung.



CÔNG NGHỆ



NĂNG LỰC SỐ

Không chỉ đưa AI/Cloud/IoT vào dự án; biến công nghệ thành năng lực quản trị và tạo giá trị.



2. Tầm nhìn chiến lược

Dữ liệu và nghiệp vụ chuyên ngành



Năm trụ cột kiến tạo năng lực số



QUẢN TRỊ SỐ

Điều hành, dịch vụ
công, quy trình,
giám sát



DỮ LIỆU SỐ

Kiến trúc, chuẩn,
CSDL, từ điển dữ
liệu



NỀN TẢNG SỐ

Hạ tầng dữ liệu,
tích hợp, nền tảng
dùng chung



CÔNG NGHỆ SỐ

AI/LLM, Big Data,
Cloud, IoT,
Blockchain



NHÂN LỰC SỐ

Đào tạo, chuyển
giao, hợp tác và
lan tỏa

Một hệ sinh thái số thống nhất, liên thông và có khả năng tạo giá trị

Dữ liệu phải “Đúng, đủ, sạch, sống, thống nhất và tập trung”

Đầu ra cần gắn với chủ quản dữ liệu, tiêu chuẩn và điểm kết nối cụ thể

1. Chuẩn hóa

- Khung kiến trúc dữ liệu V2.0
- Chuẩn hóa từ điển Dữ liệu, trường dữ liệu và quy trình cập nhật
- Tiêu chuẩn Metadata chuyên ngành

2. CSDL chuyên ngành

- CSDL Bạo lực gia đình
- CSDL Sản phẩm quảng cáo
- CSDL Thành tích thể thao
- CSDL Văn hóa, nghệ thuật
- CSDL Công nghiệp văn hóa

3. Kết nối, liên thông

- Kết nối tới Trung tâm Dữ liệu quốc gia ở các nhiệm vụ được xác định
- Quy định rõ phạm vi, mục đích, thời gian và phương thức sử dụng dữ liệu

An toàn dữ liệu là điều kiện của chuyển đổi số



DỊCH VỤ CÔNG

Hệ thống giải quyết thủ tục hành chính

Theo phạm vi quản lý nhà nước của Bộ; dự thảo đặt mục tiêu vận hành đồng bộ, ổn định, trên phạm vi cả nước và tích hợp Cổng Dịch vụ công quốc gia.

ĐIỀU HÀNH NỘI BỘ

OneCST – Bàn làm việc số Bộ VHTTDL

Quản lý văn bản, giao nhiệm vụ và quy trình. Giai đoạn 2026–2027, xây dựng dự án và triển khai.

BỒI DƯỠNG, TẬP HUẤN

Phối hợp đào tạo, bồi dưỡng, tập huấn

Phối hợp đào tạo, bồi dưỡng, tập huấn, chia sẻ kinh nghiệm nhằm nâng cao năng lực về khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số

Văn hóa và di sản

Mỗi di sản có một hồ sơ số — mỗi giá trị có khả năng được phát huy



Các định hướng : số hóa, bản đồ số, di sản thông minh và thư viện số.

DI SẢN THÔNG MINH

Nghiên cứu IoT và AI phục vụ quản lý, bảo vệ và phát huy giá trị di sản.

THƯ VIỆN SỐ

CSDL thư viện, mục lục liên hợp, kết nối mạng lưới thư viện toàn quốc.

SỐ HÓA DI SẢN

Định hướng số hóa 100% di sản văn hóa được xếp hạng cấp quốc gia, cấp quốc gia đặc biệt.

BẢN ĐỒ SỐ VĂN HÓA

Tổ chức không gian dữ liệu văn hóa trên bản đồ số, tạo lớp nền cho quản lý và trải nghiệm.

Du lịch



Chuyển đổi số trong lĩnh vực Du lịch đến năm 2030, tầm nhìn đến năm 2045

CỔNG DU LỊCH QUỐC GIA

Hệ thống cổng du lịch Toàn Quốc kết nối liên thông 34 tỉnh và tích hợp sinh thái tiện ích.

DỮ LIỆU PHỤC VỤ DU LỊCH

Chuẩn hóa và tổ chức dữ liệu phục vụ quản lý, kết nối và khai thác.



BẢN ĐỒ & NỀN TẢNG DU LỊCH

Kết nối dữ liệu không gian với dịch vụ số và hệ sinh thái du lịch toàn Quốc

AI & PHÂN TÍCH

Khai thác dữ liệu để hỗ trợ quản lý và nâng cao trải nghiệm.

2026

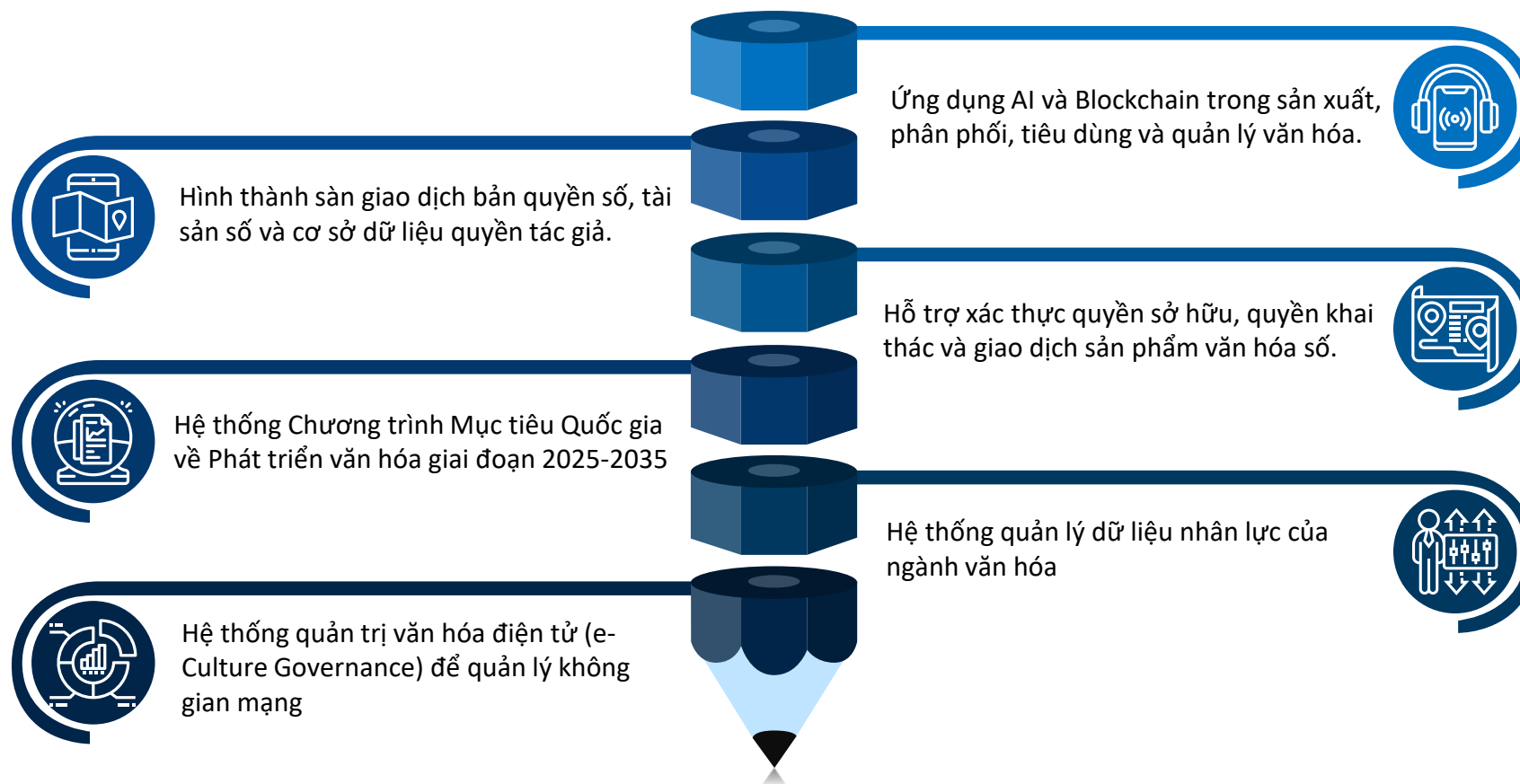
2027

2028–2045

Tổ chức xây dựng và hoàn thiện hồ sơ đề án; xác định định hướng và danh mục nhiệm vụ.

Dự thảo nêu quyết định phê duyệt đề án là kết quả của giai đoạn xây dựng.

Thực hiện theo tiến độ thực tế, sau khi hoàn tất thủ tục và được cấp có thẩm quyền phê duyệt.



Định danh sản phẩm văn hóa số, giám sát và bảo vệ bản quyền số

Hình thành CSDL về thành tích thể thao

Thành tích, vận động viên, huấn luyện và quản lý cần được tổ chức trên nền dữ liệu dùng chung.



3. LỘ TRÌNH TRIỂN KHAI VÀ KẾT QUẢ

Đề xuất lộ trình dự kiến chuyển đổi số
và kết quả kỳ vọng



Lộ trình nhiệm vụ 2026–2035



Ba giai đoạn — một mục tiêu: tạo năng lực số bền vững

2026

Đặt nền

- Khung dữ liệu V2.0
- CSDL chuyên ngành
- Dịch vụ công
- OneCST
- Khởi tạo các đề án

2027 2028

Mở rộng và ứng dụng

- CSDL công nghiệp văn hóa, văn hóa, nghệ thuật
- Định danh sản phẩm số
- Bản đồ văn hóa
- Bảo vệ bản quyền số
- Đề án du lịch số
- AI ngành VHTTDL
- IoT và AI cho di sản

2029 - 2035

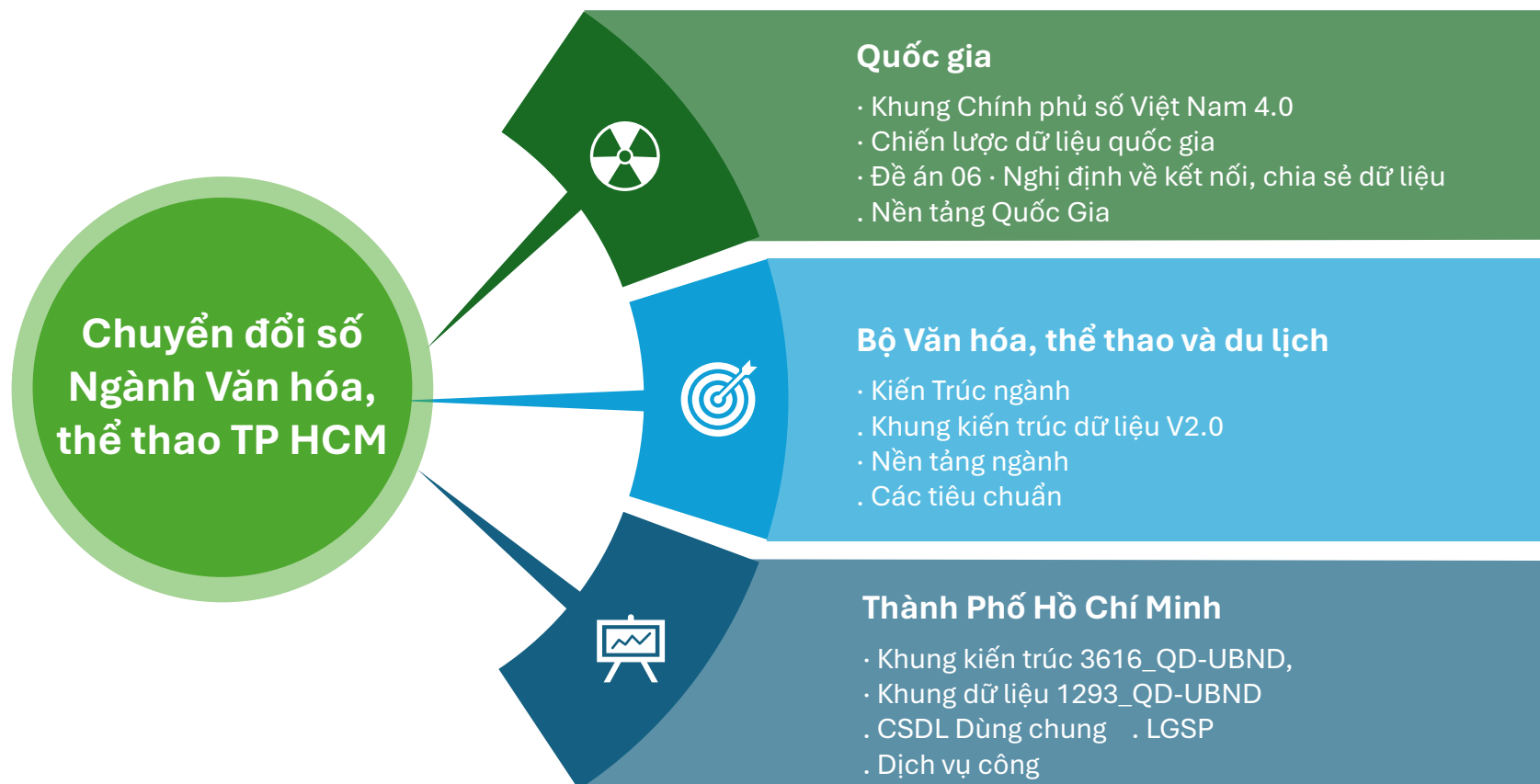
Khai thác giá trị

- Liên kết mạng lưới
- Thư viện điện tử quốc gia
- Dịch vụ và trải nghiệm số
- Tìm kiếm tài liệu tập trung
- Khai thác CSDL

Nguyên tắc: ưu tiên hàng năm; theo dõi tiến độ, hồ sơ, nguồn lực và quyết định của cấp có thẩm quyền.

4. MỞ RỘNG ÁP DỤNG CHO CÁC ĐỊA PHƯƠNG

Phương hướng xây dựng kế hoạch đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số ngành Văn hóa, Thể thao và Du lịch cho địa phương



Không chỉ đồng hành trong từng dự án. Cùng kiến tạo năng lực số cho toàn ngành.

MobiFone mong muốn và sẵn sàng đồng hành cùng Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch cùng Thành phố Hồ Chí Minh trong việc kiến tạo:

Hạ tầng số vững chắc

Dữ liệu ngành thống nhất

Nền tảng số liên thông

Trí tuệ số tạo giá trị

“Từ số hóa dữ liệu đến kiến tạo hệ sinh thái số; từ ứng dụng công nghệ đến tạo ra giá trị lâu dài cho ngành và xã hội.”

MOBIFONE | ĐỒNG HÀNH KIẾN TẠO